

A n n a l e s



INSTITUT MÉDITERRANÉEN DE
FORMATION ET RECHERCHE
EN TRAVAIL SOCIAL



Concours

d'admission en formation :

Assistant de Service Social

Educateur Spécialisé

Moniteur Educateur

2013

LES SUJETS

Epreuve écrite du mercredi 21 mars 2007

Texte argumentatif

Temps imparti : 3 heures

"LA SANTE N'A PAS DE PRIX..."

pour le patient d'abord mais aussi pour le médecin pour qui soigner est un principe éthique.

Mais le dicton populaire est appelé à disparaître... la réforme récente de notre système de santé et la responsabilisation des médecins et des patients nous y engage.

Vous développerez votre opinion sur cette question.

Epreuve écrite du samedi 1er mars 2008

Texte argumentatif

Temps imparti : 3 heures

Le nombre des sans-abri en France ne cesse d'augmenter, tout comme celui des locataires habitant un logement précaire, c'est-à-dire insalubre, hors normes. La pénurie de logements sociaux oblige les familles socialement fragiles à accepter les taudis que des "marchands de sommeil" peu scrupuleux leur proposent.

Pour éviter que les difficultés d'aujourd'hui ne deviennent les détresses de demain, comment ces personnes peuvent-elles, selon vous, retrouver leur place dans la société ?

Dans un développement argumenté, vous exposerez votre point de vue.

Epreuve écrite du samedi 14 mars 2009

Texte argumentatif

Temps imparti : 3 heures

Depuis une vingtaine d'années, des mesures ont été adoptées pour améliorer le quotidien des jeunes en situation de handicap et faciliter leur intégration.

Des enquêtes ont montré que les adolescents en situation de handicap pratiquent autant de sport que l'ensemble des adolescents.

Cependant, ils se sentent plus à l'aise dans un groupe de jeunes qui sont en situation de handicap.

Face à ce constat, que pensez-vous du sport comme moyen d'intégration pour ces adolescents ?

Epreuves écrites du Samedi 21 Mars 2009

Epreuve écrite de discernement

à partir d'un texte

Temps imparti : 2 h 00

. 15 minutes de lecture préalable

. 1h45 de réponses aux questions

Consigne : Vous lirez attentivement, pendant quinze minutes, le texte suivant.

« Jeux vidéo La Wii s'impose en véritable élixir de jeunesse pour les personnes âgées »

C'est le cadeau le plus prisé des fêtes de fin d'année. La Wii ne fait pas que des heureux chez les enfants. La console Nintendo séduit de plus en plus les maisons de retraite : en 2007, déjà, les établissements héraultais de Saint-Jean-de-Védas et Clapiers ont fait office de pionniers. Depuis, Narbonne a suivi, Béziers envisage de s'y mettre...

L'engouement ne se dément pas : le mois dernier, la société Medica France, a annoncé qu'elle s'apprêtait à équiper l'ensemble de son réseau, soit 130 établissements en France. Et ce n'est pas un gadget médiatique porté par l'image saisissante de centaines dévalant des pistes de ski ou alignant les strikes au bowling, le joyypad à la main. La Wii, ce serait bon pour la santé des plus âgés. « Nos résidents sont des pros de la boxe ».

Brigitte Bebion, animatrice de la maison de retraite Les Pins, à Narbonne, ne tarit pas d'éloges sur l'intérêt de la Wii, la console de jeux Nintendo de plus en plus prisée dans les maisons de retraite. Les Pins se sont équipés en septembre dernier, anticipant la décision de la maison mère, Medica France, de doter

l'ensemble de ses établissements de l'équipement. A Clapiers, la maison de retraite les Romarins s'était lancée un peu plus tôt, l'été 2007. A Béziers, la Méridienne devrait aussi s'y mettre.

Le joypad à la main, l'oeil rivé sur l'écran installé dans un salon attenant à la salle à manger, Pierre, 91 ans, résidant des Pins, « n'est plus parkinsonien » quand il joue, observe l'animatrice : « A son arrivée, il ne pouvait pas rester concentré plus de cinq minutes », se souvient-elle pourtant. Aujourd'hui, il tire en rafale sur des cibles virtuelles et fait un carton. « Ça lui rappelle le balltrap ». Mieux : « Il s'aperçoit qu'il peut tenir un outil, faire des choses ». Après avoir cessé toute activité artistique, il pense désormais se remettre à peindre.

Aux Romarins, on rit et on applaudit à l'atelier Wii du matin, un des trois rendez-vous hebdomadaires avec la console. Ninon, 94 ans, « championne » de la résidence, s'est essayée au ski. Un peu tendue, mais convaincue sans être vraiment familière de l'équipement : « Je n'ose pas trop, j'ai peur de toucher quelque chose qu'il ne faut pas. J'ai l'impression d'être dans un film », confie la nonagénaire. Sa voisine, ex-prof de sport, est déjà centenaire. Un peu stressée, d'abord : « Je ne me souviens plus sur quel pied on appuie... » Mais « au fur et à mesure, je fais des progrès. Ça m'amuse », s'enthousiasme-t-elle.

Michel Aimonetti, le directeur des Romarins, a été un des premiers à croire aux vertus de la Wii, arrivée en 2007, trois ans après l'ouverture du cybersalon de thé de la maison de retraite : « Au début, personne n'y croyait. J'ai un peu forcé les animatrices... » Aujourd'hui, il aimerait organiser des championnats régionaux inter - établissements. Car les effets vont au-delà de ses espérances et d'un impact supposé sur la santé : « Notre démarche a été très médiatisée, les résidents sont passés sur TF1, à Europe 1. Des amis perdus de vue les ont contactés, c'est bon pour l'estime de soi ».

Valorisation des individus, activation du lien avec les enfants et les arrières petits-enfants, faire bouger, réagir, réfléchir, jouer le 3 e et le 4 e âge, la liste des bienfaits attribués à la Wii est longue. Michel Aimonetti en est persuadé : « La Wii n'est pas un gadget ».

25 décembre 2008
www.midilibre.com

Epreuves écrites du Samedi 21 Mars 2009

Epreuve écrite de discernement à partir d'un texte

Temps imparti : 2 H 00 :

- **15 minutes de lecture préalable**
 - **1h45 de réponses aux questions**
-

Vous répondrez de façon précise et complète aux quatre questions suivantes :

Question 1

D'après le texte, comment a-t-on utilisé les jeux vidéos dans la maison de retraite ?

Question 2

D'après le texte, quel a été l'impact sur les usagers de la maison de retraite ?

Question 3

Que pensez-vous de cette expérience ?

Question 4

Bien que longtemps décriés pour leur influence négative sur les jeunes, les jeux vidéo sont devenus un vrai phénomène de société. Quels sont les bénéfices qu'ils pourraient apporter, à n'importe quel âge, en termes de vie sociale. A partir de votre réflexion personnelle, rédigez un texte d'une page maximum.

CONTACTS

Par Courrier :



IMF
BP 50054
13244 Marseille Cedex 01

Par téléphone ou FAX :



☎ 04.91.24.61.10
FAX 04.91.47.52.15

Par Internet :



<http://www.imf.asso.fr>

Par E-mail :



imfinfos@imf.asso.fr